

USC ZAALVOETBAL

Informatie & spelregels



USC ZAALVOETBAL

Informatie & spelregels

Inleiding

In 1983 is alle informatie m.b.t. het USC-zaalvoetbal (toen nog ASS-zaalvoetbal) in een boekje bij elkaar vergaard. Met name in de 4e druk, in 1994, waren de wijzigingen in de spelregels vrij ingrijpend, de regels zijn toen in grote lijnen aangepast aan de K.N.V.B.-zaalvoetbalregels. Ook daarna zijn veel nieuwe K.N.V.B.-zaalvoetbalregels, voorzover toepasbaar in het USC-zaalvoetbal, met enige vertraging doorgevoerd. Deze aanvullingen zijn ten koste gegaan van de leesbaarheid van het spelregelboekje. Na de invoering van “de plofbal” is in juni 2004, het spelregelboekje volledig herzien en is een aantal spelregels opnieuw geformuleerd.

Poule-indeling, standen, uitslagen en andere informatie zijn al sinds 1996 te vinden op de USC website. De spelregels zullen nu ook beschikbaar worden gesteld via onze huidige website (www.usc.uva.nl).

Wij raden alle spelers aan om dit boekje minimaal één keer goed door te lezen, want helaas blijkt vaak dat vele spelers slecht op de hoogte zijn van spelregels en andere regelingen die bij het USC gelden. Het boekje is daarom opgebouwd uit vier delen:

- (1) een intern reglement waarin de regels over het verloop van de competitie behandeld worden;
- (2) een wedstrijdreglement, waarin de gang van zaken rondom competitie- en bekerwedstrijden wordt besproken;
- (3) de spelregels, waarin de regels worden behandeld die betrekking hebben op het verloop van de wedstrijden; en
- (4) de USC-huisregels.

Dit boekje wordt aan iedere speler éénmaal uitgereikt. Het is verstandig om dit boekje goed te bewaren. Wel zullen wijzigingen en/of aanvullingen worden uitgedeeld wanneer dit noodzakelijk is.

Wanneer in dit boekje sprake is van speler, doelverdediger, scheidsrechter, hij, zijn, enz, dan dient men in voorkomende gevallen de vrouwelijke equivalenten van deze woorden te lezen. Sinds 1983 doen er ook vrouwen mee aan de USC-zaalvoetbalcompetitie.

Ondanks de uiterste zorg die besteed is aan deze interne uitgave is het mogelijk dat je fouten, onduidelijkheden of onvolkomenheden aantreft. Wij stellen het op prijs dat deze gemeld worden bij de wedstrijdleiding zodat deze bij uitgave van een volgende versie verholpen kunnen worden.

Wedstrijdleiding USC-zaalvoetbal

Guus Boskaljon

Marco Hoekstra

Dylan Hoekzema

Inhoudsopgave

INLEIDING.....	4
INHOUDSOPGAVE	5
INTERN REGLEMENT USC-ZAALVOETBAL.....	7
DE COMPETITIE	7
Deelnemen aan de competitie.....	7
HET BEKERTOERNOOI	7
SPEELGERECHTIGDE SPELERS.....	7
Tijdelijk niet-speelgerechtigde spelers: schorsing.....	8
<i>Bestrafing van deelname door niet-speelgerechtigde spelers.....</i>	8
WEDSTRIJDREGLEMENT	9
OFFICIAL REGELING.....	9
RANGSCHIKKING	9
Punten in mindering.....	10
Uit de competitie nemen	10
Promotie-/degradatieregeling	10
AFWEZIGHEID, UITSTEL EN AFSTEL VAN WEDSTRIJDEN	12
Te laat komen en straffen	12
Te weinig spelers.....	12
Regeling bij staken van de wedstrijd.....	12
Regeling betreffende afmelding en afwezigheid.....	12
SPELREGELS VOOR HET USC-ZAALVOETBAL.....	13
REGEL 1: HET SPEELVELD	13
Afmetingen	14
Afbakening	14
Het strafschopgebied	14
Het strafschoppunt	14
De vrije-schoplijn.....	14
Het doel.....	14
<i>Het doelvlak.....</i>	15
Wisselzone	15
REGEL 2: DE BAL.....	15
REGEL 3: DE SPELERS.....	16
De spelerswissel.....	16
<i>Bestrafing van foutief wisselen</i>	17
REGEL 4: DE UITRUSTING	17
REGEL 5: DE SCHEIDSRECHTER.....	18
Aanbevelingen voor scheidsrechters	18
De taken van de scheidsrechters	19
<i>Fluitsignalen</i>	20
<i>Gebaren.....</i>	20
<i>Machtsmiddelen.....</i>	20
<i>De voordeelregel</i>	21
<i>Uitspelen van een gestaakte wedstrijd.....</i>	21
De taak van de secretaris/tijdwaarnemer	21
REGEL 6: DE SPEELTIJD.....	22

REGEL 7: HOE DE BAL GESPEELD MAG WORDEN.....	23
De veldspelers.....	23
<i>Overtreding en bestraffing</i>	23
De doelverdediger.....	23
REGEL 8: BEGIN EN HERVATting VAN HET SPEL.....	24
Uitvoering beginschop.....	24
<i>Bestrafing van verkeerde uitvoering</i>	25
REGEL 9: DE BAL IN EN UIT HET SPEL.....	25
De bal uit het spel.....	25
De bal in het spel.....	25
Spelhervatting.....	25
<i>Verkeerde beslissing door de scheidsrechter</i>	26
REGEL 10: HET MAKEN VAN EEN DOELPUNT.....	26
REGEL 11: DE INTRAP.....	27
Uitvoering van de intrap.....	27
<i>Spelhervatting na verkeerde uitvoering of overtreding</i>	28
REGEL 12: DE HOEKSCHOP.....	28
Uitvoering van de hoekschop.....	28
<i>Spelhervatting na verkeerde uitvoering of overtreding</i>	29
REGEL 13: DE DOELWORP.....	29
Uitvoering van de doelworp.....	29
<i>Spelhervatting na verkeerde uitvoering of overtreding</i>	30
REGEL 14: DE VRIJE SCHOP.....	31
Uitvoering vrije schop.....	31
<i>Spelhervatting na verkeerde uitvoering of overtreding</i>	31
REGEL 15: DE STRAFSCHOP.....	32
Uitvoering van de strafschoop.....	32
<i>Spelhervatting na verkeerde uitvoering of overtreding</i>	33
Een strafschoop na het beëindigen van de speeltijd.....	34
REGEL 16: DE SCHEIDSRECHTERSBAL.....	34
Uitvoering van de scheidsrechtersbal.....	34
<i>Spelhervatting na verkeerde uitvoering of overtreding</i>	35
REGEL 17: OVERTREDINGEN EN WANGEDRAG.....	35
Een vrije schop/strafschoop.....	35
Een vrije schop.....	36
Tijdschop en definitieve verwijdering.....	37
<i>Toewijzingen van tijdschoppen</i>	37
<i>Uitzitten van toegewezen tijdschop</i>	37
<i>Definitief verwijderen</i>	38
<i>Uitwerking van definitieve verwijdering</i>	38
REGEL 18: REGELING VOOR DE STRAFSCHOPPENSERIE.....	38
De strafschooppenserie.....	39
Spelers die aan de strafschooppen serie deelnemen:.....	39
Uitvoering van de strafschooppenserie.....	39
USC-HUISREGELS.....	41

INTERN REGLEMENT USC-ZAALVOETBAL

De USC-zaalvoetbalcompetitie is een studentencompetitie die wordt gespeeld tijdens het collegejaar in de periode van 20 augustus tot 30 juni van het daarop volgende jaar. In deze periode zullen twee competities en een bekertoernooi worden gespeeld.

Dit reglement kan niet voorzien in alle gevallen die zich voordoen in een competitie of een wedstrijd. In die gevallen heeft de wedstrijdleiding de bevoegdheid om te beslissen.

De competitie

Onder het begrip competitie zal de serie wedstrijden worden verstaan waarin alle ploegen uit een poule tweemaal tegen elkaar spelen.

Deelnemen aan de competitie

Een team neemt deel aan de competitie als het een ingevuld opgaveformulier heeft ingeleverd bij de USC-sportbalie, de teambijdrage heeft voldaan, en deze inschrijving door de wedstrijdleiding is aanvaard.

Toelichting

Een team dat zich opgeeft voor de nieuwe competitie kan als bestaand team doorspelen als zich minimaal 4 mensen uit het oude team opnieuw inschrijven. Indien dit niet het geval is wordt het team als nieuw team beschouwd en dientengevolge op de wachtlijst geplaatst.

Het bekertoernooi

Het bekertoernooi is een toernooi dat ieder seizoen wordt gespeeld volgens het afvalstelsel. Alle teams kunnen hieraan deelnemen, ongeacht het niveau. De winnaar van een wedstrijd speelt verder tegen de winnaar van een andere wedstrijd. Het verliezend team valt af. Het team dat de laatste wedstrijd wint, wint het toernooi. Om te kunnen deelnemen aan het bekertoernooi moet een team deelnemen aan één van de USC-zaalvoetbalcompetities.

Speelgerechtigde spelers

Een speler is speelgerechtigd als hij op de spelerslijst van een team voorkomt en in het bezit is van een USC-zaalvoetbalabonnement. Spelers die hieraan niet voldoen kunnen door schorsing tijdelijk niet-speelgerechtigd zijn.

Voor aanvang van de wedstrijd moet op het wedstrijdformulier zijn vermeld welke van de spelers aanwezig zijn. Op verzoek moeten de spelers kunnen aantonen dat zij bij het USC zijn ingeschreven voor de zaalvoetbalcompetitie. Indien er twijfel bestaat over zijn werkelijke identiteit dan mag de competitieleiding om legitimatie vragen en kan de betreffende speler verboden worden om aan de wedstrijd deel te nemen.

Toelichting

Een speler die aan het begin van een competitie is opgegeven bij een team kan tijdens die competitie niet zonder toestemming van de wedstrijdleiding voor een ander team gaan spelen zodra hij één wedstrijd of een gedeelte van een wedstrijd voor het eerstgenoemde team heeft gespeeld.

Een speler kan slechts met toestemming van de competitieleiding gerechtigd zijn om bij twee teams te spelen.

Tijdelijk niet-speelgerechtigde spelers: schorsing

Een speler, door de scheidsrechter volgens regel 17 van de spelregels (overtredingen en wangedrag) definitief uit de wedstrijd verwijderd, zal worden bestraft:

1. bij een eerste maal met minimaal een schorsing voor de daarop volgende wedstrijd van zijn team.
2. bij een tweede maal met minimaal een schorsing voor de eerst volgende drie wedstrijden van zijn team.
3. bij een derde maal met uitsluiting van het USC-zaalvoetbal.

Bestrafing van deelname door niet-speelgerechtigde spelers.

Een team zal een wedstrijd waarin niet-speelgerechtigde speler(s) hebben meegedaan reglementair verliezen met 5-0. Wanneer bovengenoemde overtreding voor de tweede maal binnen een jaar wordt begaan, wordt het desbetreffende team uit de competitie genomen. Onder niet-speelgerechtigde spelers worden verstaan zij, die;

1. niet voorkomen op het teamopgaveformulier, dat aan het begin van elke competitie moet worden ingeleverd. N.B. tussentijdse aanvulling van dit formulier tot een maximum van 12 spelers is te allen tijde mogelijk.
2. niet ingeschreven staan voor het USC-zaalvoetbal of hebben betaald voor eenmalige deelname.
3. ondanks een schorsing voor een bepaalde wedstrijd toch spelen.

WEDSTRIJDREGLEMENT

Official regeling

Deelnemen aan de USC-zaalvoetbalcompetitie betekent dat je ook de officialplicht accepteert. Dit houdt in dat bij elke “thuis” wedstrijd op dezelfde avond in (meestal) dezelfde zaal, twee bevoegde scheidsrechters en een secretaris/ tijdwaarnemer geleverd moeten worden.

Het schema van de “official”-regeling zal aan het begin van elk jaar door de wedstrijdleiding worden vastgesteld en tegelijk met het wedstrijdschema bekend worden gemaakt.

Elk team is verplicht aan het begin van elke competitie minimaal twee en maximaal drie scheidsrechters op te geven. Alleen deze opgegeven personen zijn gerechtigd om, ter vervulling van de “officialplicht” van het team, wedstrijden te fluiten. Zij dienen hiertoe wel “bevoegd” te zijn. Deze bevoegdheid kan men verkrijgen door het bijwonen een scheidsrechtersinstructiebijeenkomst. De secretaris/tijdwaarnemer kan elke willekeurige persoon zijn. Indien één of meer officials niet aanwezig zijn, of indien men niet-bevoegde scheidsrechters laat fluiten, krijgt het team één of meer “officialstrafpunten”. Bij het bereiken van 3 officialstrafpunten binnen een competitie wordt één winstpunt in mindering gebracht.

Wanneer een team voorziet dat zij bij een bepaalde wedstrijd slechts één of geen bevoegde scheidsrechters kan leveren dient zij de wedstrijdleiding daarvan tijdig van tevoren op de hoogte te stellen. Dit kost het team dan geen officialstrafpunten (zie punten mindering), mits tijdig gedaan.

Toelichting

Indien een wedstrijd is afgezegd hoeven de scheidsrechters niet naar het USC te komen om de officialplicht te vervullen. In dit geval levert de afwezigheid geen officialstrafpunten op (zie ‘punten in mindering’).

Rangschikking

De rangschikking van de teams in de competitie wordt bepaald door het aantal winstpunten dat verdiend is in de gespeelde wedstrijden. Het team dat de meeste punten heeft wint de competitie.

1. Het team dat een wedstrijd wint krijgt hierbij 2 punten,
2. Het team dat een wedstrijd verliest krijgt 0 punten.
3. Een wedstrijd die eindigt in een gelijkspel, levert beide teams 1 punt op.

Als twee ploegen een gelijk aantal winstpunten hebben dan wordt de rangschikking achtereenvolgens bepaald door:

1. het onderling resultaat.
2. het onderling doelsaldo.

3. het totale doelsaldo
4. is ook dit gelijk dan zal (a) in geval het van belang is voor promotie of degradatie een beslissingswedstrijd worden gespeeld, of (b) het lot beslissen.

Eindigen er meer dan twee ploegen gelijk dan beslist het totale doelsaldo, is dit van twee van de ploegen gelijk dan beslist het resultaat van de onderling gespeelde wedstrijden inclusief het doelsaldo, is dit ook nog gelijk dan wordt eventueel een beslissingswedstrijd gespeeld of geloot.

Punten in mindering

In het geval dat het intern reglement niet nageleefd wordt is de wedstrijdleiding gemachtigd om maatregelen te nemen. Hiertoe wordt een systeem van “waarschuwingen” in de vorm van “niet-opkomenstrafpunten” (nos) en “officialstrafpunten” (off.) gehanteerd wat kan uitmonden in het in mindering brengen van winstpunten.

In het algemeen geldt dat 2 nos 1 punt mindering kost, en dat 3 off 1 punt mindering kost. De wedstrijdleiding behoudt zich het recht voor in bepaalde gevallen van deze regeling af te wijken.

1. De sanctie op 6 nos in het kader van het niet (compleet) verschijnen bij een wedstrijd is het uit de competitie nemen van het betreffende team.
2. Bij het bereiken van 6 officialstrafpunten binnen een competitie wordt het team uit de competitie genomen met de hieronder genoemde gevolgen.
3. Strafpunten (door nos en off.) behaald in het bekertoernooi tellen mee in het tweede deel van de competitie (tussen ongeveer januari en juni)

Uit de competitie nemen

De resultaten die tegen een uit de competitie genomen team zijn behaald zullen in principe uit de standenlijst worden geschrapt.

Wanneer een team uit de competitie wordt genomen verliest het ook het recht van deelname aan de volgende competitie d.w.z. het wordt bij opgave onderaan de wachtlijst geplaatst.

Promotie-/degradatieregeling

De promotie-/degradatieregeling zal aan het begin van elke competitie door de wedstrijdleiding worden vastgesteld en daarna worden gepubliceerd op de website en het USC-zaalvoetbalprikbord.

Afwezigheid, uitstel en afstel van wedstrijden

Elk team dient uiterlijk op de vastgestelde aanvangstijd van de wedstrijd compleet en speelklaar op het veld aanwezig te zijn.

Te laat komen en straffen

1. Als een team 5 minuten na de vastgestelde aanvangstijd van de wedstrijd niet compleet speelklaar op het speelveld aanwezig is, heeft het in gebreke gebleven team de wedstrijd reglementair met 5-0 verloren. Bovendien wordt aan het desbetreffende team twee winstpunten in mindering gebracht.
2. Als beide teams 5 minuten na het aanvangstijdstip niet compleet speelklaar aanwezig zijn dan eindigt de wedstrijd in een reglementair 0-0 gelijkspel. Wel worden dan aan beide teams twee winstpunten in mindering gebracht.

Toelichting

Bovenstaande regel geldt met het in acht nemen van het bepaalde in regel 3 van de spelregels, waarin het minimum aantal spelers waarmee een team zijn wedstrijd kan beginnen gesteld is op 4.

Te weinig spelers

Wanneer een team de gehele wedstrijd met 4 spelers heeft gespeeld dan krijgt het team een waarschuwing in de vorm van 1 nos. Wordt deze overtreding binnen een jaar voor de derde maal begaan dan zal het betreffende team uit de competitie worden genomen.

Regeling bij staken van de wedstrijd

1. Indien een wedstrijd gestaakt wordt vóór het einde van de eerste helft, omdat het aantal spelers daalt tot minder dan 4 (regel 3, van de spelregels), dan wordt dit opgevat als “niet opkomen”: het team verliest met 5-0 en er worden 2 winstpunten in mindering gebracht.
2. Indien de wedstrijd om een andere reden wordt gestaakt, of het aantal spelers daalt tot minder dan 4 (volgens regel 3 van de spelregels) ná de eerste helft, dan beslist de wedstrijdleiding wat er met het resultaat van de betreffende wedstrijd moet gebeuren.

Regeling betreffende afmelding en afwezigheid

Afmelding moet altijd bij de wedstrijdleiding en de contactpersoon van de tegenpartij.

1. Indien een team zich minimaal 48 uur voor de betreffende wedstrijd afmeldt, krijgt het een waarschuwing in de vorm van 1 nos, wordt deze wedstrijd reglementair met 5-0 verloren en wordt één winstpunt in mindering gebracht.
2. Indien een team minimaal een week voor voor een wedstrijd afzegt, worden geen winstpunten in mindering gebracht, verliest het team de wedstrijd met 5-0 en krijgt het team 1 nos.

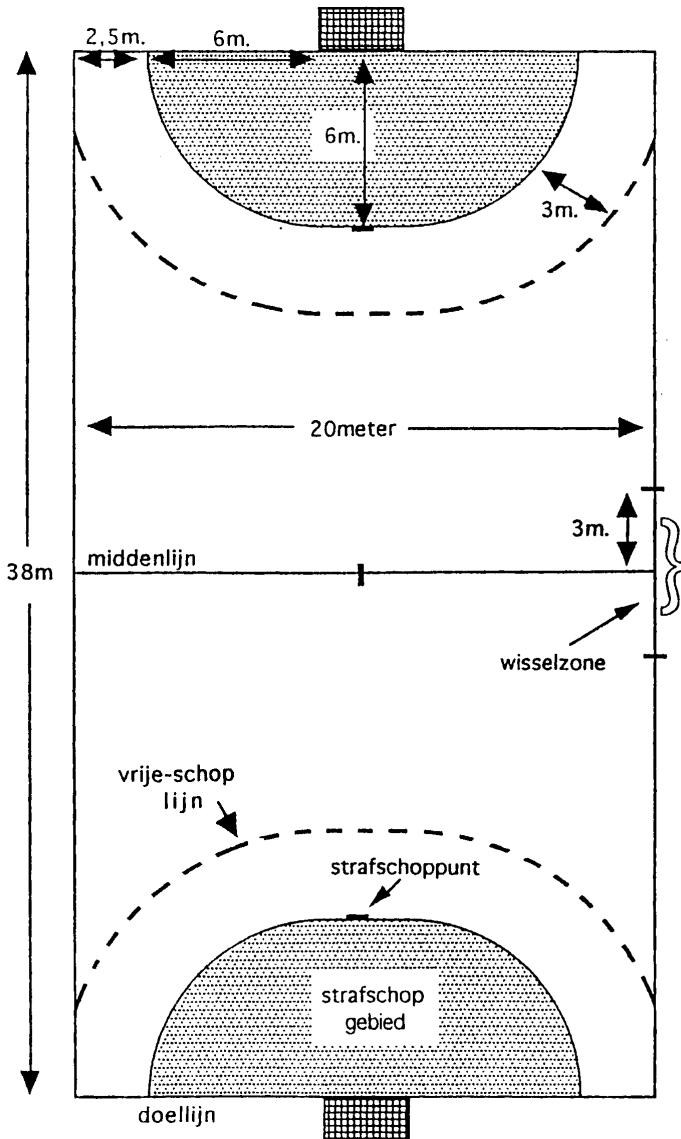
3. Niet opkomen bij een bekerwedstrijd levert, naast uitschakeling in het bekertoernooi, één verliespunt in de competitie op, tenzij men minimaal 24 uur van tevoren afzegt bij de tegenstander en de wedstrijdleiding.

Toelichting

Verzoeken tot verplaatsing van een al vastgestelde wedstrijd kunnen slechts dan worden ingewilligd als de wedstrijd geruild kan worden met een andere wedstrijd ná overleg met de wedstrijdleiding en alle betrokken ploegen.

SPELREGELS VOOR HET USC-ZAALVOETBAL

Regel 1: Het speelveld



Afmetingen

Het speelveld is een rechthoek waarvan de lengte 38 meter en de breedte 20 meter bedraagt.

Afbakening

Het speelveld is, in overeenstemming met de plattegrond, afgebakend door duidelijke lijnen. De lijnen zijn 5 cm. breed; de lijnen tussen de doelpalen zijn echter 8 cm. breed.

De lange lijnen heten zijlijnen, de korte heten doellijnen. Het speelveld wordt door een lijn, evenwijdig aan de doellijnen en even ver van beide doellijnen verwijderd, in twee gelijke helften verdeeld. Deze lijn heet de middenlijn. Op het midden van de middenlijn ligt het middelpunt. Op een afstand van 3 meter van de middenlijn zijn op een van de zijlijnen 2 korte lijntjes getrokken die de wisselzone aangeven.

Toelichting

1. Omtrent de kleur van de belijning zijn er geen voorschriften, daar deze afhankelijk is van de kleur van de vloer. De lijnen dienen duidelijk te contrasteren met de vloer.
2. De lijnen die de gebieden in het speelveld begrenzen horen tot die gebieden.

Het strafschoopgebied

Op elke helft van het speelveld is evenwijdig aan de doellijn op een afstand van 6 meter voor het midden van het doel een lijn getrokken van 3 meter lengte, die aan de uiteinden door kwartcirkels met de doellijn wordt verbonden. De aldus begrensde gebieden heten strafschoopgebieden.

Het strafschooppunt

Tegenover het midden van de doellijn, op een afstand van 6 meter bevindt zich het strafschooppunt. Deze ligt dus op de strafschoopgebiedcirkel.

De vrije-schoplijn

Op elke helft van het speelveld is evenwijdig aan en op een afstand van 3 meter van de lijnen die de voorste begrenzing vormen van de strafschoopgebieden, een onderbroken lijn getrokken. Deze z.g. vrije-schoplijnen eindigen, gezien de maximale breedte van het speelveld, op de zijlijnen. (zie plattegrond)

Het doel

De scheidsrechters en de doelverdedigers moeten voor de wedstrijd controleren of de doelen volgens de reglementen zijn opgesteld en de netten goed zijn bevestigd.

1. Op het midden van elke doellijn is een doel geplaatst.
2. De doelen zijn, aan de binnenkant van de palen gemeten, 3 meter breed en 2 meter hoog.
3. De doelpalen zijn vast verbonden door een dwarslat, de doellat.

4. Doelpalen zijn voorzien van een net, en de diepte van de doelen is 1 meter.
5. De breedte en dikte van de doelpalen en de doellat moet 8 centimeter zijn.
6. De doelpalen en de doellat hebben dezelfde breedte.
7. De lijn tussen de doelpalen moet dezelfde breedte hebben als de doelpalen.
8. De achterzijde van de doelpalen moeten samenvallen met de buitenzijde van de doellijnen.
9. De kleur van het doel moet duidelijk contrasteren met de achtergrond.
10. De doelen moeten tijdens de wedstrijd verankerd zijn aan de grond.
11. De doelnetten dienen uitsluitend aan de doelpalen, doellat en de staanders te zijn bevestigd.
12. Het net dient los op de grond te hangen.

Het doelvlak

Onder doelvlak wordt verstaan het vlak, dat wordt begrensd door de achterkant van doelpalen, doellat en doellijn.

Wisselzone

Op de zijlijn aan de zijde van het speelveld waar de banken voor de wisselers staan, horen op 3 meter van de middenlijn lijntjes te zijn aangebracht. Deze lijntjes markeren de wisselzone. Spelers die gedurende een spelerwisseling het veld verlaten of betreden moeten dat doen in wisselzone.

Toelichting

In het USC zitten wisselers, door omstandigheden, aan de kant van het veld waarop geen wisselzone is aangebracht. Vandaar dat de zone 3 meter ten weerszijden van de middenlijn als wisselzone wordt aanmerkt.

Regel 2: De bal

De bal moet rond zijn en de buitenbekleding moet van leer of ander goedgekeurd materiaal zijn. Het materiaal mag geen gevaar opleveren voor de spelers. De omtrek van de bal mag niet minder zijn dan 62 centimeter en niet meer dan 64 centimeter. Bij het begin van de wedstrijd mag de bal niet meer wegen dan 440 gram en niet meer dan 400 gram. Er wordt gespeeld met een bal nr. 4. De bal mag niet te hard worden opgepompt; hij moet lichtelijk ingedrukt kunnen worden.

Op dit moment wordt gespeeld met een “low-bounce” bal. Deze zgn. “plofbal” mag, wanneer hij van 2 meter hoogte naar beneden valt, de eerste keer dat hij omhoog stuit niet meer dan 65 centimeter en niet minder dan 50 centimeter omhoog komen.

Toelichting

1. Het kennen van de omtrek van de bal is van belang bij beginschop, vrije schop, hoekschop en strafschop, daar de bal pas in het spel is, nadat hij een weg heeft afgelegd gelijk aan zijn omtrek (± 63 cm.)
2. Tijdens de wedstrijd mag alleen met toestemming van de scheidsrechter een andere bal in het spel worden gebracht.
3. Het spel wordt hervat met een scheidsrechtersbal op de plaats waar de bal was toen gefloten werd omdat de bal onbruikbaar geworden was. Indien dit binnen het strafschopgebied was dan, moet hervat worden met een scheidsrechtersbal op de vrije-schoplijn op de plaats het dichtst bij de plek waar de bal was toen het spel werd onderbroken.
4. Als het spel onderbroken is voor een beginschop, doelworp, hoekschop, vrije schop, strafschop of intrap dan wordt het spel hervat op de normale manier en op de plaats waar het spel volgens de regels hervat zou moeten worden.
5. De wedstrijdleiding zorgt voor wedstrijdballen.

Regel 3: De spelers

Een wedstrijd wordt gespeeld door twee teams, elk bestaande uit 5 spelers. Een van de spelers is de doelverdediger de overige 4 zijn veldspelers. Daarnaast is het toegestaan naar eigen inzicht te beschikken over maximaal 7 wisselerspelers.

Om een wedstrijd te kunnen beginnen moet een team minimaal bestaan uit 4 spelers waaronder de doelverdediger. Het aantal spelers mag tot het einde van de wedstrijd, waarbij inbegrepen een eventuele verlenging, worden aangevuld tot het maximaal toegestane aantal. Wanneer het aantal spelers in een team tijdens de wedstrijd definitief daalt tot minder dan 4, moet de wedstrijd worden gestaakt.

Daalt het aantal spelers per team tot minder dan 4, omdat 1 of meer spelers gelijktijdig straf tijd hebben, dan wordt normaal doorgespeeld (tenzij de scheidsrechter het om andere redenen noodzakelijk acht om de wedstrijd definitief te staken).

Een speler (dus ook de doelverdediger) mag op elk moment op de daarvoor aangegeven plaats gewisseld worden met een wisselspeler.

Toelichting

Een wisselspeler is eveneens onderworpen aan het gezag en de rechtsbevoegdheid van de scheidsrechter, onverschillig of hij al dan niet aan de wedstrijd deelneemt.

De spelerswissel

1. Het wisselen van spelers moet worden uitgevoerd binnen de wisselzone.
2. Het betreden van het speelveld dient te geschieden op de plaats waar de te vervangen speler het veld verlaat.
3. De wisselspeler mag het speelveld betreden zodra de te vervangen speler het speelveld heeft verlaten.

4. Een doelverdediger mag tijdens de wedstrijd onbeperkt worden vervangen. Deze moet zich echter duidelijk onderscheiden van de overige spelers (zie uitrusting). Alleen tijdens het nemen van een strafschoppenserie mag er *niet* van doelverdediger worden gewisseld.
5. Een geblesseerde speler mag het speelveld op elke plaats verlaten.

Bestrafing van foutief wisselen

Gedurende de tijd, dat de bal in het spel is, wordt foutief wisselen van een speler bestraft met een vrije schop op de plaats waar de bal zich bevond op het moment dat de scheidsrechter voor deze overtreding fluit. Als de bal op zich op dat moment binnen de vrije-schoplijn bevond dan wordt het spel hervat met een vrije schop op de vrije-schoplijn.

Bij herhaling van foutief wisselen door dezelfde partij moet de betrokken wisselspeler (degene die het veld betreedt) bovendien worden bestraft met 2 minuten straf tijd. Bij het herhalen van foutief wisselen wordt steeds die speler bestraft die op het moment van overtreding het speelveld betreedt.

Toelichting

1. Indien een foutieve wissel plaatsvindt gedurende de tijd dat de bal uit het spel is, wordt de wedstrijd hervat op reglementaire wijze, bijvoorbeeld: intrap, doelworp, strafschoep, enz. Daarbij wordt wel de hierboven genoemde straf gegeven aan de speler op wie de overtreding van toepassing is.
2. Indien het overtredende team voordeel van onmiddellijke bestraffing van de foutieve wissel, dient de scheidsrechter te laten doorspelen tot het moment dat de betreffende spelhandeling beëindigd is, ofwel de bal in bezit van de tegenstander gekomen is. De bestraffing blijft hetzelfde als hierboven weergegeven.
3. Indien het niet-overtredende team voordeel zou kunnen behalen uit directe bestraffing van de verkeerd uitgevoerde wissel dan moet dit door de scheidsrechter of secretaris-tijdwaarnemer onder aandacht van het overtredende team worden gebracht, zonder de wedstrijd te onderbreken. Bij herhaling zal een vrije schop en tijdstraf aan de overtredende speler worden opgelegd.

Regel 4: De uitrusting

De gebruikelijke uitrusting van de spelers bestaat uit broek, shirt, sokken en schoenen. De schoenen moeten schone, niet zwartstrepende zaalsportschoenen zijn.

De shirts van de spelers van een team dienen zoveel mogelijk van één kleur te zijn. Indien de scheidsrechter van oordeel is dat de shirts van een team zoveel afwijken dat dit tot verwarring aanleiding kan geven dan kan hij het betreffende team opdracht geven andere shirts aan te trekken. Ook kan men dan in, door de competitieleiding beschikbaar te stellen, hesjes spelen.

Doelverdedigers moeten door de kleur van hun tenue te onderscheiden zijn van andere spelers (zowel van het eigen team als dat van de tegenstander) en van de

scheidsrechter. Bij een opeenhoping van spelers voor het doel van wordt het de scheidsrechter daardoor mogelijk om onmiddellijk te beoordelen, of het wel de doelverdediger is die van het voorrecht gebruik maakt om een zich binnen zijn strafschopgebied bevindende bal met de hand of arm te spelen.

Toelichting

Indien twee teams een wedstrijd tegen elkaar spelen, waarbij de kleuren van de shirts naar het oordeel van de scheidsrechter te weinig verschillen, dan moet de in het programma als tweede genoemde partij anders gekleurde shirts aantrekken of de wedstrijdleiding om hesjes vragen.

Indien de doelverdediger naar het oordeel van de scheidsrechter niet duidelijk te onderscheiden is van de andere spelers, dan moet hij iets anders aantrekken.

Indien de scheidsrechter van oordeel is dat een speler iets bij zich draagt, dat letsel aan een andere speler kan veroorzaken, moet hij hem opdracht geven dat te verwijderen. Ook sieraden dienen te worden verwijderd. Wanneer de speler weigert deze opdracht op te volgen, mag hij niet langer aan de wedstrijd deelnemen.

Regel 5: De scheidsrechter

Elke wedstrijd wordt geleid door twee scheidsrechters, waarvan één als hoofdscheidsrechter fungeert. Zij worden bijgestaan door een secretaris/tijdwaarnemer. Hun rechtsbevoegdheid en de macht, hen toegekend door de spelregels, nemen een aanvang zodra zij het speelveld betreden, en eindigen als de partijen die onder hun leiding hebben gespeeld, de zaal hebben verlaten. Hun macht tot straffen strekt zich ook uit tot overtredingen, begaan tijdens onderbrekingen van de wedstrijd of wanneer de bal uit het spel is. Hun uitspraak terzake van spelaangelegenheden is beslissend voor wat betreft het resultaat van de wedstrijd.

De hoofdscheidsrechter is die scheidsrechter die aan de kant van het scorebord loopt. Hoewel beide scheidsrechters samen de wedstrijd leiden en ook onafhankelijk van elkaar beslissingen kunnen nemen, kan het toch voorkomen dat beiden tegelijkertijd een tegenstrijdige beslissingen nemen. In zulke gevallen neemt de hoofdscheidsrechter de beslissing.

De scheidsrechters dienen zich zoveel mogelijk langs de zijlijn van het veld te verplaatsen. Om tot een zo groot mogelijk overzicht van het speelveld te komen is het wenselijk dat de scheidsrechters zoveel mogelijk met het spel meelopen en daarbij ongeveer schuin tegenover elkaar staan in een diagonaal van een kwart van het veld.

De scheidsrechters dienen zich door hun kleding voldoende te onderscheiden van de teams.

Aanbevelingen voor scheidsrechters

We bevelen scheidsrechters aan om een aantal regels in acht te nemen vóór en tijdens het fluiten van een wedstrijd:

1. Zorg dat je de in dit boekje opgenomen spelregels en de op de scheidsrechtersinstructiebijeenkomst besproken interpretatie van de spelregels goed kent.
2. Toon interesse voor de wedstrijd die je fluit en let goed op.
3. Geef duidelijk en snel aan wat er moet gebeuren en door wie.
4. Probeer zo zelfverzekerd mogelijk te fluiten en pas je gedrag aan de aard van de wedstrijd aan; wees soms autoritair indien dat nodig is maar probeer arrogant gedrag te voorkomen.
5. De regels voor het zaalvoetbal zijn aanmerkelijk strenger dan die voor het veldvoetbal: met andere woorden er mag bij het zaalvoetbal veel minder. Onderdruk gemeen en ruw spel zodra dit zich voordoet, ondermeer door het geven van vrije schoppen en tijdstraffen. Houd de teugels strak, vooral in het begin van de wedstrijd en in het begin van de tweede speelhelft.

Het moet hierbij voor elke scheidsrechter mogelijk zijn dat hij de eerste drie, van de hieronder genoemde punten, naleeft. Daarnaast moet hij proberen ook de punten 4 en 5 zoveel mogelijk op te volgen

Toelichting

De scheidsrechter moet niet met spelers in discussie gaan over zijn beslissingen; kritiek of commentaar hoeft hij niet te tolereren en moet bestraft worden.

Als de scheidsrechter een beslissing heeft genomen, dienen spelers zich daarbij neer te leggen; maakt een speler door woord of gebaar zijn misnoegen kenbaar dan valt dat onder onbehoorlijk gedrag. Bestrafing van dit gedrag vindt plaats volgens een waarschuwing geven (machtsmiddel 2), indien dit niet voldoende blijkt om het gedrag te onderdrukken behoren ook tijdstraffen (machtsmiddel 3), het definitief verwijderen van spelers (machtsmiddel 4) en uiteindelijk het definitief staken van de wedstrijd tot mogelijke machtsmiddelen van de scheidsrechter (machtsmiddel 5).

Wangedrag tegenover de scheidsrechter buiten het speelveld moet aan de wedstrijdleiding worden gerapporteerd zodat daar door de wedstrijdleiding gepaste maatregelen tegen getroffen kunnen worden. Verontschuldigheden zijn van een betrokken speler zijn niet voldoende om voorvallen niet aan de wedstrijdleiding te melden.

De taken van de scheidsrechters

De scheidsrechters houden de hand aan de spelregels en beslissen over elk punt van de regels waarover verschil van mening kan zijn.

De scheidsrechters controleren voor het begin van de wedstrijd de bal, de bevestiging van de doelnetten en de uitrusting van de spelers.

Scheidsrechters moeten de wedstrijd direct onderbreken indien naar hun mening een speler zo ernstig geblesseerd is dat hij niet verder kan spelen. De speeltijd dient dan te worden stopgezet. Indien op het ogenblik dat de scheidsrechter de wedstrijd

onderbrak, de bal in het spel was, vindt de hervatting van de wedstrijd plaats door een scheidsrechtersbal.

De scheidsrechters houden mede toezicht op het correct uitvoeren van de wissels (zie de spelerswissel).

Scheidsrechters moeten niet toestaan dat zonder hun toestemming anderen dan de spelers het speelveld betreden.

Zolang de wedstrijd na een onderbreking niet is hervat, kan de scheidsrechter zijn beslissing herroepen.

Fluitsignalen

De scheidsrechter geeft alleen een fluitsignaal:

1. bij het begin van de wedstrijd (eerste en tweede helft),
2. bij het toekennen van een doelpunt,
3. bij het hervatten van het spel na een doelpunt,
4. bij het nemen van een strafschoep,
5. bij het overtreden van de regels,
6. wanneer de bal het plafond raakt,
7. bij het hervatten van de wedstrijd na een onderbreking, waarvoor door de secretaris/tijdwaarnemer in zijn opdracht de speeltijd is stopgezet,
8. als hij het noodzakelijk acht, om welke redenen dan ook, de wedstrijd te onderbreken.

Gebaren

Door scheidsrechters worden de volgende gebaren om hun bedoeling duidelijk te maken:

1. wijzen met de arm gestrekt in de richting van het doel van de tegenstander om aan te geven welk team de wedstrijd na een onderbreking moet hervatten.
2. wijzen naar het midden van het veld bij een doelpunt.
3. met gestrekte arm omhoog wijzen in de richting van de hoek waar de hoekschoep moet worden genomen.
4. met gestrekt arm omlaag wijzen in de richting van het doel bij het toekennen van een doelworp.
5. met gestrekte arm horizontaal wijzen in de richting van de doellijn van het team dat de intrap niet mag nemen.
6. de scheidsrechters geven door het opsteken van hun vingers aan, hoeveel strafminuten een speler krijgt. Zij wachten met het hervatten van de wedstrijd, tot de gestrafte speler het speelveld heeft verlaten, en zullen indien noodzakelijk de secretaris/tijdwaarnemer opdracht geven de speeltijd stop te zetten.

Machtsmiddelen

Scheidsrechters hebben de volgende machtsmiddelen:

1. het geven van vrije schoppen en strafschoepen, al naar gelang de regels bepalen.
2. het geven van een waarschuwing.

3. het tijdelijk verwijderen van spelers (2 of 5 min.)
4. het definitief verwijderen van spelers.
5. het tijdelijk of definitief staken van de wedstrijd.

Toelichting bij machtsmiddelen 4 en 5

Indien de scheidsrechters één of meer spelers definitief uit de wedstrijd hebben verwijderd of de wedstrijd hebben gestaakt dan dienen zij de wedstrijdleiding zo spoedig mogelijk mondeling of eventueel schriftelijk via het wedstrijdformulier op de hoogte te stellen. Zij dienen dan óók de reden aan te geven voor de desbetreffende beslissing.

De voordeelregel

De scheidsrechters behoeven niet te straffen als zij er van overtuigd zijn dat, het overtredende team voordeel zou trekken uit onmiddellijke bestraffing van de overtreding. Dit ontheft hen echter niet van de verplichting, de speler die een overtreding begaat, welke met een tijdsraf bestraft zou moeten worden, deze op een later tijdstip alsnog op te leggen. Daartoe zullen zij op het moment van de overtreding een hand boven hun hoofd heffen en de wedstrijd eerst dan onderbreken, als men het resultaat van de aanval heeft afgewacht of nadat de bal in het bezit van de tegenstander is gekomen. In het laatste geval dient de wedstrijd te worden hervat met een scheidsrechtersbal.

Toelichting bij de voordeelregel

Het is beslist niet de bedoeling dat de voordeelregel er toe zal leiden dat regelmatig de begane overtredingen niet worden bestraft. Integendeel, de scheidsrechter moet in het algemeen de overtredingen normaal blijven bestraffen. Alleen, indien na een overtreding het niet-overtredende team de bal in het bezit krijgt, en daarna een doelrijpe scoringskans ontstaat, dient de scheidsrechter de voordeelregel te hanteren.

Uitspelen van een gestaakte wedstrijd

Indien de resterende tijd van een gestaakte wedstrijd moet worden uitgespeeld, zal de wedstrijd worden hervat op reglementaire wijze vanaf de plaats waar de bal zich bevond op het moment van staken.

De taak van de secretaris/tijdwaarnemer

Hij tekent op het wedstrijdformulier aan welke spelers van het team aanwezig zijn.

Hij houdt de gespeelde tijd bij en geeft een teken voor het einde van de eerste helft en het einde van de wedstrijd middels een duidelijk hoorbaar signaal.

Hij houdt aantekening van het aantal behaalde doelpunten, en de doelpuntenmakers, op het wedstrijdformulier.

Hij houdt, net als de scheidsrechters, toezicht op het correct uitvoeren van de wissels. Foutief wisselen meldt hij aan de scheidsrechter. Betreft het evenwel een verkeerd uitgevoerde wissel waarbij de niet-overtredende partij voordeel zou kunnen behalen, dan brengt de secretaris/tijdwaarnemer dit onder de aandacht van het

betreffende team en de scheidsrechter zonder de wedstrijd te onderbreken. Bij herhaling van foutief wisselen door dezelfde partij, moet hij de scheidsrechter er op attenderen dat een tijdstraf moet worden toegepast.

De secretaris/tijdwaarnemer bedient de scorebordapparatuur en stelt zich vooraf op de hoogte van de werking van de apparatuur. Het bedieningspaneel bevindt zich in ter hoogte van de middenlijn. De plaats van de secretaris/tijdwaarnemer is dus bij het midden van de zijlijn. Aan de weerszijden van de secretaris/tijdwaarnemer bevinden zich de banken van de wisselers.

Hij houdt toezicht op tijdelijk uit het speelveld gestuurde spelers. Hij houdt de straf tijd bij en geeft de betrokken spelers een teken wanneer deze weer aan de wedstrijd mogen deelnemen.

Als een van de spelers op de bank voor wisselers en gestrafte spelers zich schuldig maakt aan onbehoorlijk gedrag dan dient de secretaris/tijdwaarnemer dit onder de aandacht van de scheidsrechter te brengen, waarna deze laatste de nodige maatregelen treft:

1. Een speler die al een tijdstraf heeft en zich dan onbehoorlijk gedraagt wordt definitief weggezonden.
2. Als een wisselers zich misdraagt dan kan de scheidsrechter een tijdstraf geven aan een willekeurige speler in het veld.

Regel 6: De speeltijd

1. De speeltijd bedraagt 2 x 20 minuten.
2. De speeltijd gaat in bij het fluitsignaal van de scheidsrechter.
3. Het einde van de eerste speelhelft en het einde van de wedstrijd wordt aangegeven d.m.v. een duidelijk hoorbaar signaal. Als het signaal begint is de speeltijd beëindigd.
4. Bij andere dan uit de spelregels voortvloeiende onderbrekingen wordt de speeltijd stilgezet. Beslissing hierover berust bij de scheidsrechter die dit kenbaar maakt aan de secretaris/tijdwaarnemer.
5. De wedstrijdhalften worden zonedig verlengd voor het nemen van een strafschoep.
6. De secretaris/tijdwaarnemer dient altijd het einde van de wedstrijdhalft middels een duidelijk hoorbaar signaal kenbaar te maken, ongeacht het feit of deze moet worden verlengd voor het nemen van een strafschoep.
7. De tijd tussen de twee speelhelften bedraagt ten hoogste 2 minuten.

Toelichting

In verband met de beperkte tijd die een zaal voor een bepaalde wedstrijd beschikbaar is dienen scheidsrechters zoveel mogelijk de hand te houden aan de geplande aanvangstijden. Voor een wedstrijd wordt 45 min ingeroosterd. Dit betekent dat er maximaal 2 min tijd is om in te schieten voor aanvang van de wedstrijd, en 2 minuten tijd is om van speelhelft te wisselen.

Regel 7: Hoe de bal gespeeld mag worden

De veldspelers

De bal mag door de veldspelers op elke wijze gespeeld worden, voor zover deze speelwijze geen gevaar oplevert voor de tegenstanders.

Toelichting

Voorbeelden van een speelwijze, die gevaar oplevert voor een tegenstander of voor de speler zelf zijn:

1. met de voet ter hoogte van het hoofd trachten de bal op een zodanige wijze te spelen dat een tegenstander hierdoor gevaar loopt;
2. het zeer laag bij de grond koppen, indien een tegenstander tracht de bal te schoppen;
3. naar de bal schoppen, terwijl deze door de doelverdediger wordt vastgehouden;
4. het met gestrekt been spelen van de bal op een zodanige wijze dat de tegenstander gevaar loopt.

Overtreding en bestraffing

Het spelen van de bal met de armen of de handen is niet toegestaan en dient bestraft te worden met een vrije schop.

Indien het spelen van de bal met de armen of handen opzettelijk gebeurd is het een vorm van spelbederf, en dient het niet alleen bestraft te worden met een vrije schop c.q. strafschoep maar ook met een tijdsraf. Voorbeelden van spelbederf:

1. het opzettelijk met de hand of arm onderbreken van een aanval van de tegenpartij of voortzetten van een aanval van het eigen team;
2. het weggooien of wegstompen of wegschoppen van de bal zodat deze aan het spel wordt onttrokken (bijv. in de tribune);
3. het bij herhaling spelen van de bal met de hand of arm door dezelfde speler ook indien een strafschoep is gegeven.

Toelichting

Wanneer een speler vreest een van dichtbij geschoten bal tegen het gezicht of andere tere lichaamsdelen te krijgen en geen gelegenheid heeft deze te ontwijken, maakt hij meestal een afwerende beweging met handen en armen. In dergelijke gevallen moet de scheidsrechter door laten spelen wanneer de bal zijn hand of arm zou raken.

De doelverdediger

Voor de doelverdediger geldt dezelfde regel als voor een veldspeler, met dien verstande dat hij een zich binnen zijn strafschoepgebied bevindende bal wèl met de hand of de arm mag spelen.

Indien de doelverdediger de bal binnen zijn strafschopegebied heeft opgevangen, dan mag hij de bal op elke wijze wegwerpen. Het wegschoppen van de bal vanuit de hand is echter niet toegestaan.

Het is de doelverdediger toegestaan een zich in zijn strafschopegebied bevindende bal met de hand of de arm te spelen, terwijl hij zelf geheel of met enig deel van zijn lichaam buiten het strafschopegebied verblijft; de plaats van de bal is bepalend.

De doelverdediger mag de bal niet met hand of arm aanraken als deze naar het oordeel van de scheidsrechter door een medespeler rechtstreeks en met opzet naar hem wordt gespeeld.

Een overtreding van deze regel moet bestraft worden met een vrije schop (zie regel 17).

Toelichting

Indien de doelverdediger naar het oordeel van de scheidsrechter de bal opzettelijk aan het spel onttrekt, wordt dit beschouwd als spelbederf en moet hij bestraft worden met een vrije schop en, bij herhaling, met 2 minuten straftijd. Voorbeelden van spelbederf door de doelverdediger:

1. het naar het oordeel van de scheidsrechter langer dan redelijk is voor een normale voortgang van de wedstrijd (4 seconden) door de doelverdediger met de bal in de hand(en) binnen het strafschopegebied blijven staan;
2. het naar het oordeel van de scheidsrechter regelmatig zonder enige actie met de bal aan de voeten blijven staan en deze telkenmale snel in de handen pakken binnen het strafschopegebied, zodra een tegenstander komt toelopen teneinde de bal te bemachtigen.
3. het opzettelijk met de hand of arm onderbreken van een aanval van de tegenpartij buiten het eigen strafschopegebied;
4. het weggooien, wegstompen of wegschieten van de bal zodat deze aan het spel wordt onttrokken (bijv. in de tribune);

Regel 8: Begin en hervatting van het spel

Het team dat in het programma als eerst genoemd wordt neemt de beginschop.

Na het scoren van een doelpunt wordt de wedstrijd hervat met een beginschop door een speler van het team, waartegen een doelpunt is behaald.

Na de eerste wedstrijd helft wordt van helft gewisseld en wordt de beginschop genomen door het andere team dan het team dat de beginschop nam bij de aanvang van de wedstrijd.

Uitvoering beginschop

1. Iedere speler moet op zijn eigen speel helft staan, en iedere tegenstander van de nemer van de beginschop moet minimaal op 5 meter afstand blijven totdat de beginschop is genomen.

2. Nadat de scheidsrechter daartoe een fluitsignaal heeft gegeven, begint de wedstrijd doordat een speler de op het middelpunt van het speelveld liggende bal schopt in voorwaartse richting.
3. De bal wordt geacht in het spel te zijn zodra hij is geschopt en beweegt.
4. De beginschop dient binnen 4 seconden na het fluitsignaal te worden genomen.
5. De nemer van de beginschop mag de bal niet voor de tweede maal spelen, voordat deze door een andere speler is gespeeld of aangeraakt.

bestrafing van verkeerde uitvoering

Voor een overtreding bij de uitvoering van de beginschop moet de overtreder bestraft worden met een vrije schop voor de tegenpartij die in alle richtingen mag worden gespeeld.

Regel 9: De bal in en uit het spel

De bal uit het spel

De bal is uit het spel als:

1. deze geheel en al over de doellijn of zijlijn is gegaan;
2. deze het plafond boven het speelveld heeft geraakt. De wedstrijd hervat moet worden met een vrije schop door de tegenstander. Deze moet worden genomen op de plaats waar de bal het laatst gespeeld c.q. aangeraakt werd.
3. de wedstrijd door de scheidsrechter is onderbroken;
4. de wedstrijd door de secretaris/tijdwaarnemer is onderbroken.

De bal in het spel

Op elk ander ogenblik van de wedstrijd is de bal in het spel, dus ook:

1. indien deze van een doelpaal of doellat in het speelveld terugspringt;
2. indien deze terugspringt van de scheidsrechter als deze zich in het speelveld bevindt;
3. ingeval van veronderstelde overtreding van de spelregels, totdat het spel door de scheidsrechter is onderbroken.

Spelhervatting

Om het spel zo snel mogelijk te hervatten, moet de speler c.q. het team, dat het spel moet hervatten, trachten de bal zo snel mogelijk in zijn bezit te krijgen. Indien dit naar het oordeel van de scheidsrechter wordt nagelaten, wordt de speler c.q. het team bestraft met een vrije schop wegens onbehoorlijk gedrag.

Indien de scheidsrechter van mening is dat de bal buiten de schuld van de teams onnodig lang aan het spel onttrokken wordt moet de secretaris/tijdwaarnemer op aangeven van de scheidsrechter de tijd stilzetten.

Verkeerde beslissing van de scheidsrechter

Indien de scheidsrechter het spel per ongeluk onderbreekt dan dient de wedstrijd te worden hervat met een scheidsrechtersbal of een vrije schop op de plaats waar de bal was.

1. Als een van beide teams duidelijk in balbezit is dan mag dit team de vrije schop nemen. Was de bal binnen het strafschoopgebied, dan dient de vrije schop te worden genomen op de vrije-schoplijn, op de plaats die het dichtst is bij de positie van de speelbal op het moment van onderbreken.
2. Als onduidelijk is wie balbezit had dan dient het spel te worden hervat met een scheidsrechtersbal op de plaats waar de juiste speelbal was. Was de bal binnen het strafschoopgebied, dan dient de scheidsrechtersbal genomen te worden op de vrije-schoplijn op de plaats die het dichtst is bij de positie van de speelbal op het moment van onderbreken.

Regel 10: Het maken van een doelpunt

Een doelpunt is gemaakt zodra een volgens de regels gespeelde bal het doelvlak volledig is gepasseerd.

Een geldig doelpunt kan worden gemaakt vanaf het gehele veld. Geldige doelpunten in het eigen doel worden als doelpunt voor de tegenstander geteld.

Een doelpunt kan niet rechtstreeks worden gemaakt uit de beginschop, de intrap of de doelworp van de doelverdediger.

De winnaar van een voetbalwedstrijd is het team dat de meeste doelpunten heeft gemaakt. Indien geen doelpunt of door iedere partij een gelijk aantal doelpunten is gemaakt, eindigt de wedstrijd in een gelijkspel.

Toelichting

1. Wordt de bal rechtstreeks uit de beginschop in het doel van de tegenstander geschoten, dan moet de scheidsrechter doelworp geven.
2. Indien de bal bij een intrap rechtstreeks in eigen doel gaat, moet de wedstrijd worden hervat met een hoekschop.
3. Indien de bal bij een intrap rechtstreeks in het doel van de tegenstander gaat, moet de wedstrijd worden hervat met een doelworp.
4. Indien de bal vanuit een doelworp rechtstreeks in het doel van de tegenstander gaat moet het spel worden hervat met een doelworp van de tegenstander.
5. Indien de doelverdediger van het andere team, vanuit zijn eigen strafschoopgebied terwijl de bal in het spel is, de bal rechtstreeks in het doel van de tegenstander werpt, is het geen geldig doelpunt. Het spel moet hervat worden met een doelworp.
6. Indien de bal in het spel is en het doelvlak van het eigen doel passeert door toedoen van de doelverdediger of een veldspeler, is het een geldig doelpunt. Dit doelpunt wordt toegekend aan de tegenstander.
7. Een doelpunt wordt ook aan de tegenpartij toegekend als vanuit een vrije schop of hoekschop in het eigen doel wordt gescoord.

Regel 11: De intrap

Wanneer de bal geheel en al over de zijlijn is gegaan, wordt een intrap toegekend. De intrap wordt toegekend aan het andere team dan het team waar degene toe behoorde die de bal het laatst heeft aangeraakt. De bal moet geschopt worden vanaf het punt waar de bal de zijlijn heeft gepasseerd.

Het is niet mogelijk om vanuit de intrap direct een doelpunt te maken, noch in het doel van de tegenstander noch in het eigen doel.

Toelichting

1. Bij twijfel wie de bal het laatst aanraakte, voordat deze de zijlijn passeerde, moet de scheidsrechter de intrap toekennen aan het team, op wiens speelhelft de bal de zijlijn heeft gepasseerd.
2. Indien de bal juist boven het snijpunt van de doellijn en de zijlijn uit gaat, dan besluit de scheidsrechter tot een intrap en niet tot een doelworp of hoekschop.
3. Indien de bal bij een intrap rechtstreeks in het doel van de eigen partij gaat, moet de wedstrijd worden hervat met een hoekschop.
4. Indien de bal bij een intrap rechtstreeks in het doel van de tegenstander gaat, moet de wedstrijd worden hervat met een doelworp.

Uitvoering van de intrap

1. De speler moet zich, voordat hij de bal schopt, met één of beide voeten op of achter de zijlijn bevinden. De bal moet gelegd worden op de zijlijn en in het spel gebracht worden vanaf het punt waar de bal het speelveld verlaten heeft.
2. Op het punt waar intrap genomen wordt, moeten de tegenstanders ten minste 5 meter afstand in acht nemen.
3. De nemer van de intrap mag de bal niet opnieuw aanraken, voordat deze door een andere speler is gespeeld of aangeraakt.
4. Bij het nemen van de intrap moet de bal stil liggen. Mocht de bal, nadat hij door de nemer van de intrap op de juiste plaats is gelegd, zich nog verplaatsen zonder toedoen van één van de spelers, dan wordt de bal geacht stil te liggen en kan de intrap worden genomen.
5. Als voldaan is aan het bovenstaande, moet de intrap binnen 4 seconden worden genomen.
6. Een speler mag de bal niet opzettelijk tegen een tegenstander aan schoppen. In dat geval moet een vrije schop worden toegekend aan het andere team op de plaats van de overtreding.

Toelichting

Indien de bal bij de intrap niet in het veld komt, mag de intrap indien nog mogelijk binnen de daarvoor toegewezen tijd (4 seconden), opnieuw genomen worden.

Indien een speler, teneinde hieruit eventueel voordeel te behalen, de intrap zo snel neemt, dat een tegenstander niet in de gelegenheid is om de vereiste afstand van ten

minste 5 meter in acht te nemen, mag de scheidsrechter de betrokken tegenstander niet bestraffen. Dit geldt niet voor de speler die een beweging maakt waarmee het spelen alsnog belemmerd wordt.

Om de wedstrijd te hervatten, moet de speler c.q. het team dat de intrap moet nemen, trachten de bal zo snel mogelijk in zijn bezit te krijgen. Indien dit naar het oordeel van de scheidsrechter wordt nagelaten wordt het betrokken team wegens tijdrekken bestraft met een vrije schop op de plaats waar de intrap moet worden genomen. Indien de scheidsrechter van oordeel is dat de bal, buiten de schuld van het team dat de intrap moet nemen, onnodig lang aan het spel aan wordt onttrokken, moet hij de tijd stilzetten.

Spelhervatting na verkeerde uitvoering of overtreding

1. Indien de intrap niet op de juiste wijze is genomen, moet de intrap door een tegenstander worden genomen.
2. Wordt de intrap niet binnen 4 seconden genomen, dan hervat een tegenstander de wedstrijd met een vrije schop op de zijlijn op de plaats, waar de overtreding werd begaan.
3. Belemmert een speler opzettelijk de loop van de wedstrijd door niet de juiste afstand in acht te nemen, dan wordt hij bestraft met 2 minuten straf tijd. De wedstrijd wordt hervat met een vrije schop, te nemen door de tegenstander.
4. Indien de speler die de intrap neemt, de bal opnieuw aanraakt, voordat deze is aangeraakt of gespeeld door een andere speler, moet een vrije schop worden genomen door een tegenstander.

Regel 12: De hoekschop

Een hoekschop wordt gegeven als de bal, de doellijn geheel en al is gepasseerd, met uitzondering van het doelvlak, en het laatst is aangeraakt door een speler van het verdedigende team.

Toelichting

Indien de bal na een intrap rechtstreeks in het doel van de eigen partij gaat, moet de wedstrijd worden hervat met een hoekschop.

Bij twijfel wie de bal het laatst aanraakte, voordat deze de doellijn passeerde, moet de scheidsrechter de wedstrijd laten hervatten door middel van een doelworp.

Uitvoering van de hoekschop

1. Een hoekschop moet genomen worden door een speler van het aanvallende team.
2. Een hoekschop wordt genomen door de bal te schoppen vanaf het snijpunt van de doellijn en zijlijn, die het meest nabij de plaats waar de bal over de doellijn is gegaan.
3. Bij het nemen van een hoekschop moeten de tegenstanders ten minste 5 meter van het hoekschoppunt blijven totdat de hoekschop is genomen.

4. De hoekschop moet, mits voldaan is aan punt 3, binnen 4 seconden worden genomen.
5. De hoekschopnemer mag de bal niet voor de tweede maal spelen, voordat een andere speler de bal heeft gespeeld of aangeraakt.
6. Uit een hoekschop kan rechtstreeks gescoord worden.

Toelichting

1. Mocht de bal, nadat hij door de nemer van de hoekschop op de juiste plaats is gelegd, zich nog verplaatsen zonder toedoen van één van de spelers, dan wordt de bal geacht stil te liggen en kan de hoekschop worden genomen.
2. Indien een speler, teneinde hieruit eventueel voordeel te behalen, de hoekschop zo snel neemt dat een tegenstander niet in de gelegenheid is om de vereiste afstand van ten minste 5 meter in acht te nemen, mag de scheidsrechter de betrokken tegenstander niet bestraffen.
3. Indien de scheidsrechter van oordeel is dat de bal onnodig lang aan het spel wordt onttrokken, buiten de schuld van het team dat de hoekschop moet nemen, moet hij de tijd stilzetten.
4. Een bal die na het nemen van de hoekschop niet in het veld komt, mag indien mogelijk, binnen de 4 seconden opnieuw worden genomen. Als opnieuw innemen niet lukt binnen deze tijd dan mag de tegenstander een vrije schop nemen vanaf het punt waar de vrije-schoplijn de zijlijn kruist.

Spelherhvatting na verkeerde uitvoering of overtreding

Voor een overtreding van de regel genoemd onder bovenstaande punten 2, 3 en 4 moet de overtreder worden bestraft met een vrije schop, te nemen op de vrije-schoplijn waar deze de zijlijn raakt.

Om de wedstrijd zo snel mogelijk te hervatten, moet de speler c.q. het team dat de hoekschop moet nemen, trachten de bal zo snel mogelijk in zijn bezit te krijgen. Indien dit naar het oordeel van de scheidsrechter wordt nagelaten, wordt het betrokken team, wegens tijdrekken, bestraft met een vrije schop op de plaats waar de hoekschop moet worden genomen.

Regel 13: De doelworp

Er wordt een doelworp genomen als de bal, geheel en al over de doellijn is gegaan maar er geen doelpunt is gemaakt, en deze het laatst is aangeraakt door een speler van het aanvallende team.

Uitvoering van de doelworp

1. De doelworp wordt genomen door de doelverdediger.
2. Hij brengt de bal vanuit het strafschoopgebied, rechtstreeks met één of beide handen, buiten het strafschoopgebied in het spel. Dit betekent dat de bal niet door

een andere speler mag worden gespeeld of aangeraakt, voordat hij buiten het strafschopegebied is gekomen.

3. De tegenstanders van de doelverdediger, die de doelworp moet nemen, dienen zich buiten het strafschopegebied te bevinden bij het nemen van de doelworp.
4. Nadat de doelverdediger de bal in zijn bezit heeft gekregen en in zijn strafschopegebied is teruggekeerd, moet de doelworp binnen 4 seconden genomen worden, mits voldaan is aan het gestelde onder punt 3.
5. De doelverdediger mag, na het nemen van de doelworp, de bal niet voor de tweede maal spelen, alvorens deze is gespeeld of aangeraakt door een andere speler.
6. Vanuit een doelworp kan niet direct gescoord worden in het doel van het andere team.

Toelichting

Indien de bal, nadat de doelverdediger deze vanuit zijn strafschopegebied in het spel heeft gebracht, naar het oordeel van de scheidsrechter met opzet door een medespeler naar hem toe werd gespeeld, mag de doelverdediger in zijn strafschopegebied de bal niet meer met zijn handen aanraken.

Wanneer de doelverdediger, teneinde hieruit eventueel voordeel te behalen, de doelworp zo snel neemt, dat een tegenstander niet in de gelegenheid is om zich tijdig buiten het strafschopegebied te begeven, moet de scheidsrechter de wedstrijd niet onderbreken indien deze tegenstander geen invloed heeft op het nemen van de doelworp.

Om de wedstrijd zo snel mogelijk te hervatten, moet de doelverdediger die de doelworp moet nemen, trachten de bal zo snel mogelijk in zijn bezit te krijgen. Indien dit naar het oordeel van de scheidsrechter wordt nagelaten, wordt het betrokken team, wegens tijdrekken, bestraft met een vrije schop op de plaats waar de doelworp moet worden genomen. Indien de scheidsrechter van oordeel is dat de bal, buiten de schuld van het team dat de doelworp moet nemen, onnodig lang aan het spel aan wordt onttrokken, moet hij de tijd stilzetten.

Spelherhvatting na verkeerde uitvoering of overtreding

1. Voor een overtreding van de regel genoemd onder bovenstaande punten 1 t/m 4 moet de overtreder worden bestraft met een vrije schop. De vrije schop wordt genomen vanaf de vrije-schoplijn op de plaats die het dichtst bij de plaats van de overtreding is.
2. Indien de bal aangeraakt of gespeeld wordt door een tegenstander of speler van hetzelfde team als de doelverdediger die de doelworp uitvoert, voordat de bal het strafschopegebied heeft verlaten, moet de doelworp opnieuw worden genomen.
3. Wanneer de doelverdediger bij het nemen van de doelworp met de bal in zijn handen buiten zijn strafschopegebied komt, dient hij te worden bestraft met een vrije schop, te nemen op de vrije-schoplijn; dit dient namelijk te worden beschouwd als een op onjuiste wijze uitvoeren van een doelworp.

4. Indien de doelverdediger, na de bal te hebben uitgeworpen, deze opnieuw aanraakt, voordat de bal is aangeraakt door een andere speler, moet een vrije schop worden genomen vanaf de vrije-schoplijn vanaf de plaats het dichtst bij de plaats van overtreding.

Regel 14: De vrije schop

Een vrije schop moet worden genomen na een overtreding van de regels. De bal moet dan liggen dan op de plaats van de overtreding. Wordt echter een vrije schop toegekend in het gebied tussen de doellijn en de vrije-schoplijn, dan moet deze genomen worden vanaf het punt op de vrije-schoplijn, zo dicht mogelijk bij de plaats van de overtreding.

Uit een vrije schop kan rechtstreeks worden gescoord. Zowel in eigen doel als in het doel van de tegenstander. Een doelpunt in het eigen doel wordt als doelpunt voor de tegenpartij vastgelegd.

Uitvoering vrije schop

1. Bij het nemen van een vrije schop moeten de tegenstanders een afstand van tenminste 5 meter van de bal in acht nemen. De bal is in het spel, zodra hij geschopt is en beweegt.
2. De vrije schop moet, mits voldaan is aan het gestelde onder punt 1, binnen 4 seconden worden genomen.
3. De nemer van de vrije schop mag de bal niet voor de tweede maal spelen, alvorens de bal is gespeeld of aangeraakt door een andere speler.

Toelichting

De bal moet stil liggen maar, mocht de bal, nadat hij door de nemer van de vrije schop op de juiste plaats is gelegd, zich nog verplaatsen zonder toedoen van een van de spelers, dan wordt de bal geacht stil te liggen en kan de vrije schop worden genomen.

Indien een speler, teneinde hieruit eventueel voordeel te behalen, de vrije schop zo snel neemt, dat de tegenstander niet in de gelegenheid is om de vereiste afstand van ten minste 5 meter in acht te nemen, mag de scheidsrechter de betrokken tegenstander niet bestraffen.

Indien door spelers van beide teams tegelijkertijd overtredingen worden begaan, moet die overtreding worden bestraft, waarop de zwaarste straf staat.

Indien twee overtredingen onmiddellijk na elkaar worden begaan, waarbij de scheidsrechter geen gelegenheid had voor de eerste te fluiten vóórdat de tweede plaatsvond, moet de scheidsrechter de overtreding bestraffen welke hij het eerst heeft geconstateerd.

Spelhervatting na verkeerde uitvoering of overtreding

1. Voor een overtreding van de regel genoemd onder bovenstaande punten 1, 2 en 3 moet de overtreder worden bestraft met een vrije schop, te nemen door de tegenpartij.

2. Indien een tegenstander bij het nemen van afstand naar het oordeel van de scheidsrechter te traag is (tijddreken), moet hij worden bestraft met 2 minuten straf tijd. De speler die in dat geval de wedstrijd niet binnen 4 seconden hervat dient dan niet te worden bestraft.
3. Indien een speler opzettelijk de voorgeschreven afstand niet in acht neemt, moet de scheidsrechter deze speler bestraffen, dus niet de speler die niet binnen 4 seconden de wedstrijd hervat.
4. Wordt na een overtreding de bal niet op de juiste plaats gelegd voor het nemen van de vrije schop, dan dient dit te worden bestraft met een vrije schop voor het andere team op de juiste plaats.

Regel 15: De strafschoop

Een strafschoop is één van de zwaarste straffen die gegeven kan worden. De strafschoop mag alleen worden toegekend, wanneer de scheidsrechter er van overtuigd is dat de overtreding opzettelijk begaan wordt.

Wanneer een speler in eigen strafschoopgebied een overtreding begaat, welke met een strafschoop moet worden bestraft, moet de scheidsrechter een strafschoop tegen diens team laten nemen. Dit is onafhankelijk van de plaats waar de bal zich bevond, mits deze op het ogenblik van de overtreding in het spel was.

Toelichting

Indien de bal het doelvlak passeert nadat hij de paal, de lat, de doelverdediger of een combinatie van deze drie geraakt heeft, wordt een doelpunt toegekend.

Indien een doelpunt gemaakt wordt uit een actie waarbij een overtreding gemaakt is die bestraft zou moeten worden met een strafschoop, dan moet de scheidsrechter geen strafschoop geven, maar dient hij het doelpunt toe te kennen.

Uitvoering van de strafschoop

Wanneer een strafschoop wordt genomen, moeten alle spelers, met uitzondering van de speler die de strafschoop neemt en de doelverdediger van de tegenstander, zich binnen het speelveld, maar buiten de vrije-schoplijn, tenminste 5 meter van het strafschooppunt en achter de bal bevinden.

de bal

1. Een strafschoop moet worden genomen vanaf het strafschooppunt. (Op de strafschoopgebiedcirkel.)
2. De bal moet stil liggen.
3. De bal is in het spel als deze is geschopt is en in voorwaartse richting beweegt.

de doelverdediger

1. De doelverdediger moet, tot de bal gespeeld is, op de doellijn tussen de doelpalen blijven staan, zonder daarbij zijn voeten te verplaatsen.

2. Het moet met name voor de scheidsrechter en de doelverdediger van de tegenpartij duidelijk zijn wie de strafschoep neemt.

de strafschoepnemer

1. De strafschoep moet binnen 4 seconden genomen worden na het fluitsignaal van de scheidsrechter. Deze geeft dit teken voor het nemen van de strafschoep pas nadat alle spelers hun juiste plaats hebben ingenomen.
2. De speler die de strafschoep neemt, mag geen langere aanloop nemen dan de vrijschoeplijn, moet de bal naar voren schoppen en mag de bal niet opnieuw aanraken, voordat deze door een andere speler is gespeeld of aangeraakt.
3. De nemer van de strafschoep deze uitvoeren zonder onderbreking van zijn aanloop.

Toelichting

Het maken van een schijnbeweging bij een strafschoep is toegestaan mits deze binnen 4 seconden na het fluitsignaal van de scheidsrechter genomen wordt.

Indien een speler, die een strafschoep neemt, de bal schuin naar voren schoept, waarna een speler van zijn eigen team, die snel komt toelopen, de bal in het doel schiet, is dit doelpunt geldig. Was echter voor het nemen van de strafschoep de speeltijd verlengd, dan wordt in bovengenoemd geval bij de tweede schoep de speeltijd als verstreken geacht, aangezien de strafschoep zijn uitwerking heeft gehad.

Wanneer een strafschoep tegen de lat of de paal wordt geschoten, waarna de bal in het veld terugspringt, dan mag de strafschoepnemer hem niet opnieuw spelen. Doet hij dit toch, dan wordt een vrije schoep aan de tegenstander toegekend. Wordt de bal door de doelverdediger aangeraakt, dan mag de strafschoepnemer de bal wel opnieuw spelen.

Als een strafschoep moet worden overgenomen tijdens een wedstrijd, dan moeten zowel de nemer als de doelverdediger dezelfde spelers zijn. Tenzij dit door overmacht niet mogelijk is.

spelhervatting na verkeerde uitvoering of overtreding

Elke speler die handelingen pleegt met het oogmerk een goede uitvoering van de strafschoep te beïnvloeden, dient bestraft te worden met 2 minuten straf tijd.

overnemen van de strafschoep

1. Voor een overtreding van de regel door het verdedigende team moet de strafschoep worden overgenomen, indien uit de strafschoep geen doelpunt is ontstaan.
2. De strafschoep wordt overgenomen indien bovenstaande regels worden overtreden door een speler van het aanvallende team, uitgezonderd de nemer van de strafschoep, indien uit de strafschoep een doelpunt is ontstaan.
3. Bij overtreding van de bovenstaande regel door beide teams gelijktijdig, moet de strafschoep worden overgenomen.

vrije schoep op de vrije-schoeplijn

1. Bij overtreding van de bovenstaande regel door de strafschoepnemer, moet aan de tegenstander een vrije schoep worden toegekend, te nemen op de vrije-schoeplijn.

2. Aan het verdedigende team dient een vrije schop op de vrije-schoplijn te worden toegekend, bij overschrijding van de vrije-schoplijn door een speler van het aanvallende team, uitgezonderd de nemer van de strafschoep, indien uit de strafschoep geen doelpunt is ontstaan.

Een strafschoep na het beëindigen van de speeltijd

Wanneer een wedstrijd wordt verlengd voor het nemen van een strafschoep, eindigt de wedstrijd zodra de strafschoep reglementair is uitgespeeld, d.w.z.:

1. de bal gaat rechtstreeks in het doel; een doelpunt is dan behaald en de wedstrijd is afgelopen zodra de bal het doelvlak geheel en al is gepasseerd;
2. de bal stuit via de doelpaal of de doellat in het doel; een doelpunt is dan gemaakt en de wedstrijd is afgelopen zodra de bal het doelvlak geheel en al is gepasseerd;
3. de bal komt in het doel, nadat de doelverdediger hem heeft aangeraakt; er is dan een doelpunt gemaakt en de wedstrijd eindigt zodra de bal het doelvlak geheel en al is gepasseerd;
4. de bal gaat over de lijn buiten de doelpalen of over de doellat; de wedstrijd eindigt op het ogenblik dat de bal buiten het speelveld is gekomen;
5. de bal raakt een doelpaal of doellat en stuit terug in het speelveld; de wedstrijd eindigt op het moment dat de bal in het veld terugstuit.
6. de bal wordt duidelijk tegengehouden door de doelverdediger; de scheidsrechter moet dan onmiddellijk de wedstrijd afluiten.

Regel 16: De scheidsrechtersbal

Na elke tijdelijke maar noodzakelijke onderbreking van de wedstrijd door de scheidsrechter om een andere reden dan elders in deze regels genoemd, moet de scheidsrechter, mits de bal op het moment van onderbreken nog in het spel was, de wedstrijd laten hervatten met een scheidsrechtersbal.

De spelhervatting vindt plaats, waar de bal zich bevond op het moment dat de wedstrijd werd onderbroken.

Toelichting

Wordt een scheidsrechtersbal toegekend in het gebied tussen de doellijn en de vrije-schoplijn, dan moet deze worden genomen op een punt van de vrije-schoplijn, zo dicht mogelijk bij de plaats waar de bal zich bevond op het moment dat de wedstrijd werd onderbroken.

Uitvoering van de scheidsrechtersbal

1. De scheidsrechter moet beide teams de gelegenheid geven bij de scheidsrechtersbal aanwezig te zijn.
2. Een scheidsrechtersbal wordt uitgevoerd door de bal van kniehoogte te laten vallen tussen twee spelers (van elk team één). Alle overige spelers moeten een afstand in acht nemen van tenminste 5 meter.

3. Een speler mag de bal niet aanraken voordat deze de grond heeft geraakt.
4. De bal is in het spel zodra deze de grond heeft geraakt.
5. Indien een van de spelers de bal raakt voordat deze de grond raakt dan wordt de overtreder bestraft met een vrije schop voor de tegenstander.

Spelhervatting na verkeerde uitvoering of overtreding

1. Wanneer een van de andere spelers niet voldoende afstand in acht neemt of te vroeg komt inlopen dan wordt de overtreder bestraft met een vrije schop voor de tegenstander.
2. Een overtreding van een speler bij het laten vallen van de bal door de scheidsrechter moet worden bestraft met een vrije schop voor de tegenstander.
3. Als de spelers van één of beide teams weigeren bij de scheidsrechtersbal aanwezig te zijn, dan moet de scheidsrechtersbal normaal worden uitgevoerd door de scheidsrechter.

Regel 17: Overtredingen en wangedrag

Deze regel is het belangrijkste voor handhaving van het sportieve verloop van de wedstrijd. Om door een overzichtelijke behandeling tot goed inzicht te geraken, is de materie in twee blokken verdeeld. Allereerst overtredingen die een vrije schop tot gevolg hebben. Ten tweede overtredingen die, indien begaan binnen het eigen strafschopegebied, een strafschoop tot gevolg hebben.

Een aantal van deze overtredingen kan behalve een vrije schop c.q. strafschoop een tijdsstraf of definitieve verwijdering tot gevolg hebben.

Toelichting

Bij het bestraffen van lichamelijk contact dient de scheidsrechter er zeer goed op te letten, welke speler dit veroorzaakt heeft; het gebeurt nog te vaak dat de uitlokker hiervan (dus in feite de veroorzaker!) ten onrechte de vrije schop/strafschoop toegewezen krijgt.

Een vrije schop/strafschoop

Overtredingen die, gemaakt binnen het eigen strafschopegebied een strafschoop opleveren en gemaakt buiten het strafschopegebied een vrije schop op de plaats van de overtreding opleveren:

1. Trappen: een tegenstander schoppen of pogen te schoppen.
2. Een tegenstander laten struikelen of pogen te laten struikelen door gebruik van de benen of door vóór of achter hem te bukken.
3. Sliding: Het met de voet(en) over de speelvloer glijdend de bal voor de voeten van een tegenstander wegspeelen of trachten weg te spelen. Let op: een sliding is niet strafbaar, indien zich geen tegenstander in de nabijheid van de bal en de betrokken speler bevindt. Aan een sliding zit aan de vrije schop c.q. strafschoop steeds

automatisch een tijdstraf vast. Let dus goed op of iemand inderdaad een sliding maakt; met name bij doelverdedigers is dat soms moeilijk te beoordelen. Alleen als de scheidsrechter er van overtuigd is dat de doelverdediger een sliding maakt op een tegenstander, dient hij de doelverdediger te bestraffen met een strafschoep en 2 minuten straftijd.

4. Bespringen van de tegenstander al of niet in het bezit van de bal.
5. Ruw spel: Een tegenstander op ruwe of gevaarlijke wijze aanvallen.
6. Slaan en spugen: Een tegenstander slaan of bespuwen of pogingen daartoe.
7. Vasthouden of duwen: een tegenstander vasthouden of duwen met de hand of arm.
8. Een tegenstander van achteren aanvallen.
9. Opzettelijk hands: De bal opzettelijk met de hand of arm speelt (dit geldt natuurlijk niet voor de doelverdediger wanneer de bal zich binnen zijn strafschoepgebied bevindt).
10. Een tegenstander een schouderduw geeft.

Een vrije schoep

Overtredingen die, ook al worden ze begaan binnen het strafschoepgebied, geen strafschoep, maar een vrije schoep opleveren:

1. Opzettelijk lichamelijk contact dat niet onder de punten 1-10 onder vrije schoep/strafschoep genoemd is.
2. Een tegenstander opzettelijk hinderen, terwijl deze speler de bal niet *zelf* speelt of deze niet binnen speelbereik heeft. Dat wil zeggen tussen de bal en de tegenstander doorlopen met de bedoeling daarmee zijn tegenstander te hinderen of zijn lichaam tussen de bal en tegenstander te plaatsen.
3. Als doelverdediger de bal uit de hand wegschoep.
4. De doelverdediger hinderen als hij de bal in het spel probeert te brengen.
5. Het aanvallen van de doelverdediger wanneer hij de bal in zijn handen heeft, de bal op de grond klemt of met de bal op de grond ligt.
6. Spelbederf: de bal opzettelijk op zodanige wijze wegschoepen (bijvoorbeeld in de tribune), dat deze daardoor aan het spel wordt onttrokken. Naar het oordeel van de scheidsrechter spelbederf pleegt.
7. Onbehoorlijk gedrag: bijvoorbeeld door een tegenstander toe te roepen met de bedoeling deze te misleiden.
8. Gevaarlijk spel: een speelwijze volgt, die gevaar oplevert voor een tegenstander of voor de speler zelf. (zie ook toelichting regel 7)
9. Tijdrekken: opzettelijk treuzelen met het in bezit krijgen van de bal.
10. Foutief wisselen.
11. Langer dan 4 seconden wachten met het hervatten van het spel als de bal op de plaats is vanwaar hij moet worden genomen en de tegenstander de vereiste afstand heeft ingenomen.
12. Overtredingen tijdens het hervatten van het spel zoals: afstand houden door tegenstanders (bij beginschoep, intrap, hoekschoep, vrije schoep, doelworp), de bal

twee keer spelen door degene die het spel hervat (tijdens de beginschop, intrap, hoekschop, vrijeschop, doelworp, penalty) en tijdens spelhervatting d.m.v. doelworp (regel 13) en strafschop (regel 15).

13. Overtredingen zoals beschreven in regel 7 (terugspelen op de doelvredediger) en regel 9 (bal tegen plafond).

Tijdstraf en definitieve verwijdering

Het geven van een tijdstraf is een bestraffing van zware overtredingen tijdens het spel, of een bestraffing voor overtredingen die ook na herhaaldelijk waarschuwen worden begaan.

In het algemeen zal de scheidsrechter bij een overtreding, waarop een tijdstraf staat, 2 minuten straf tijd opleggen. Opzettelijke herhaling van dergelijke overtredingen, zulks naar het oordeel van de scheidsrechter, kan hij ook bestraffen met 5 minuten. Bij ernstige gevallen heeft de scheidsrechter echter altijd het recht om direct 5 minuten straf tijd op te leggen. Bij herhaling zal de speler definitief verwijderd moeten worden.

Toewijzingen van tijdstraffen

Naast de aangegeven vrije schop c.q. strafschop worden de spelers bestraft met een tijdstraf van 2 of 5 minuten bij:

1. De overtredingen die hierboven beschreven zijn als: laten struikelen, sliding, vasthouden, opzettelijk hands en spelbederf.
2. Het door woord of gebaar zijn misnoegen kenbaar maken over de leiding (onbehoorlijk gedrag).
3. Het bij herhaling overtreden van dezelfde spelregel.
4. Het opzettelijk niet in acht nemen van de vereiste afstand bij spelhervattingen.
5. Het onnodig wegschoppen van de bal bijv.: De bal tijdens het spel tegen het plafond of in de tribune schoppen. Als het spel stil ligt: de bal wegschieten van de plaats waar het spel hervat moet worden.
6. Het bij herhaling foutief wisselen door een team. Hierbij wordt de speler die het veld in komt bestraft met 2 minuten straf tijd.
7. Het plegen van elke handeling, die een goede uitvoering van de strafschop nadelig beïnvloedt.
8. Het op ruwe of gevaarlijke wijze aanvallen van een tegenstander.

Uitzitten van toegewezen tijdstraf

1. Een tijdstraf dient persoonlijk uitgezeten te worden. Tijdelijk of definitief verwijderde spelers mogen gedurende de straf tijd niet worden vervangen.
2. Indien een speler tijdelijk van het speelveld wordt verwijderd, moet de scheidsrechter de wedstrijd pas laten hervatten, nadat de betrokken speler het speelveld heeft verlaten.
3. Tijdelijk uit het speelveld verwijderde spelers moeten plaatsnemen bij de secretaris/tijdwaarnemer. Deze waarschuwt hen wanneer de straf tijd is verstreken, waarna de speler weer aan de wedstrijd kan deelnemen.

4. Indien een speler bestraft wordt met een tijdstraf, moet de secretaris/tijdwaarnemer deze tijdstraf pas laten ingaan op het moment, dat de scheidsrechter de wedstrijd weer laat hervatten.
5. Indien de scheidsrechter een speler een tijdstraf heeft opgelegd, kan hij deze wijzigen in een zwaardere tijdstraf dan wel in een definitieve verwijdering, zolang hij de wedstrijd nog niet heeft laten hervatten. Zodra de wedstrijd echter weer is hervat, kan de scheidsrechter de betrokken speler daarbij een extra tijdstraf (2 of 5 minuten) dan wel een definitieve verwijdering opleggen, indien deze speler zich op de strafbank misdraagt.
6. De in de eerste wedstrijd helft opgelegde straftijd loopt door in de tweede helft.
7. Tijdstraffen die zijn opgelegd tijdens de wedstrijd vervallen bij het eindsignaal van de wedstrijd. Tot de wedstrijd hoort een eventuele verlenging. Dit betekent dat een speler waarvan de tijdstraf bij het eindsignaal nog niet is verstreken, mag deelnemen aan een eventuele strafschoppenserie.

Definitief verwijderen

Een speler moet definitief van het speelveld worden verwijderd, indien hij:

1. Gewelddadig handelt: zoals schoppen, slaan of bespuwen van de tegenstander of scheidsrechter.
2. Een opzettelijke overtreding op een doorgebroken speler begaat, waarmee deze speler de scoringskans wordt ontnomen. Onder een doorgebroken speler wordt een speler verstaan die duidelijk in een situatie is dat hij een doelpunt kan scoren, en zich daartoe richting van het doel van de tegenstander beweegt.
3. Zich bij herhaling schuldig maakt aan handelingen die een tijdstraf opleveren zoals hierboven vermeld onder de punten 1 t/m 8 nadat hij al 5 minuten tijdstraf heeft gehad.

Uitwerking van definitieve verwijdering

1. Een speler die definitief wordt verwijderd moet de speelzaal verlaten en mag geen plaatsnemen op de bank van de wisselers.
2. Indien een speler definitief van het speelveld wordt verwijderd, moet de scheidsrechter de wedstrijd pas laten hervatten, nadat de betrokken speler het speelveld heeft verlaten.
3. Definitieve verwijdering kan tot gevolg hebben dat een speler tijdelijk niet-speelgerechtigd is (zie competitie-reglement).

Regel 18: regeling voor de strafschoppenserie

Een strafschoppenserie is een manier om te bepalen wie de winnaar is, wanneer er volgens de competitie-reglementen een winnaar moet zijn en de wedstrijd niet mag eindigen in een gelijkspel (bijv. bij beker- en promotie-/degradatiewedstrijden).

De strafschoppenserie

1. Is er na een serie van 5 strafschoppen nog geen team dat meer doelpunten gemaakt heeft dan de tegenstander, dan nemen beide partijen om de beurt een strafschop. Deze serie loopt door tot het moment dat één van beide teams, na een gelijk aantal strafschoppen, een doelpunt meer heeft dan de tegenstander.
2. Een serie van 5 strafschoppen zal niet worden voortgezet, zodra een team een aantal doelpunten gemaakt heeft, dat door het andere team niet meer bereikt kan worden.
3. Het team dat de meeste doelpunten maakt is winnaar.

Spelers die aan de strafschoppenserie deelnemen:

1. Indien een team de wedstrijd beëindigt met een groter aantal spelers dan het andere team, moet dit team haar aantal spelers verminderen tot het aantal van het andere team. De scheidsrechter moet er op toezien dat het aantal spelers dat deelneemt aan de strafschoppenserie gelijk is. Daartoe moet de aanvoerder de scheidsrechter op de hoogte brengen welke spelers deelnemen aan de strafschoppenserie.
2. Alleen spelers die deelnemen aan de strafschoppenserie en de scheidsrechters mogen zich tijdens de strafschoppenserie op het veld bevinden.
3. Tijdens het nemen van de strafschoppenserie moeten alle spelers die hieraan deelnemen, zich binnen het speelveld bevinden op de speelhelft waar de strafschoppen niet genomen worden.
4. De doelvredediger die niet het doel verdedigt stelt zich op binnen het speelveld, achter het strafschoppunt en zo dicht mogelijk bij de zijlijn.
5. Als een speler bij het nemen van een strafschop geblesseerd raakt dan moet wordt vrijgesteld van het nemen van verdere strafschoppen. Het team van de tegenstander moet dan ook gereduceerd worden, zodat beide teams weer evenveel strafschopnemers hebben.

Uitvoering van de strafschoppenserie

1. De scheidsrechter bepaalt op welk doel alle strafschoppen genomen zullen worden.
2. Het thuisspelende team begint met het nemen van de strafschoppenserie.
3. Door beide ploegen wordt om en om een strafschop genomen.
4. Strafschoppen worden genomen door verschillende mensen.
5. Iemand mag pas een 2e strafschop nemen als al de teamgenoten die aan de strafschoppenserie deelnemen (inclusief de doelvredediger) een strafschop hebben genomen.
6. Spelers die definitief zijn verwijderd mogen niet deelnemen aan de strafschoppenserie.
7. Voor de strafschoppenserie mag van doelvredediger gewisseld worden, tijdens de strafschoppenserie niet meer.

8. De secretaris/tijdwaarnemer moet bijhouden welke spelers een strafschoep hebben genomen.

Toelichting

Als een strafschoep in de serie moet worden overgenomen dan moet dit door dezelfde speler worden gedaan.

USC-HUISREGELS

1. Je USC-sportabonnement is strikt persoonlijk. Bij een eventuele controle dien je je te kunnen legitimeren. Indien je dit niet kunt kan de toegang worden geweigerd.
2. Bij het betreden van het USC kan men met de vingerscan maximaal éénmaal per dag voor de betreffende activiteit door de toegangspoortjes.
3. Bij misbruik wordt je abonnement stopgezet en moet je een nieuw abonnement kopen.
4. Restitutie en omzetting naar een andere sport van een gebruikt sportabonnement is niet mogelijk.
5. Houd je aan de instructies en de aanwijzingen van de medewerkers van het USC.
6. Er mag uitsluitend gesport worden in sportkleding en met schone sportschoenen die niet buiten zijn gebruikt/
7. In het gehele USC-gebouw geldt een rookverbod.
8. Huisdieren zijn niet toegestaan.
9. Fietsen en inlineskaten is binnen het USC niet toegestaan.
10. Het is niet toegestaan om consumpties uit de horeca mee te nemen naar andere gedeelten van het sportcentrum.
11. Gevonden voorwerpen worden niet langer dan twee weken bewaard.
12. Het USC is niet aansprakelijk voor diefstal, verlies of ongevallen in en om het sportcentrum. Deelname aan iedere activiteit van het USC programma gebeurt op eigen risico. Géén van de deelnemers is door het USC verzekerd tegen lichamelijk letsel of materiële schade, opgelopen tijdens en door sportbeoefening. Regelmatig worden eigendommen uit kleedkamers e.d. gestolen. Laat waardevolle voorwerpen bij voorkeur thuis of gebruik in elk geval de kluisjes bij onze kleedruimten.

Adressen:

Sportcentrum Universum
Science Park 306
1098 XH AMSTERDAM
tel.: 020-5258955
www.usc.uva.nl

Wedstrijdleiding USC zaalvoetbal:
tel.: 020-5258933
e-mail: competitie@usc.uva.nl

Guus Boskaljon

Marco Hoekstra

Dylan Hoekzema

1983 1e druk

Juli 1986 2e druk

September 1993 3e druk

September 1994 4e druk

September 1995 5e druk

Juni 2003 PDF-versie

Juni 2004 6e druk, volledig herzien

Augustus 2013 7^e druk

Dit is een uitgave van het Universitair Sport Centrum Amsterdam (USC) o.a. samengesteld op basis van de K.N.V.B.-zaalvoetbalregels door Ruud Vos, Guus Boskaljon, Maurice Maas en Marco Hoekstra

